



Świat Turystyki Dziecięcej
BIURO PODRÓŻY



KRAINA NAD TANWIĄ



ŚWIAT TURYSTYKI DZIECIĘCEJ Z MYŚLĄ O PODRÓŻNIKACH

OFERTA DOBREJ WSPÓŁPRACY

FIRMA:

ŚWIAT TURYSTYKI DZIECIĘCEJ BIURO PODRÓŻY KATARZYNA KORPAL
OŚRODEK SZKOLENIOWO – WYPOCZYNKOWY KRAINA NAD TANWIĄ
ŻARY 26 23-425 BISZCZA
NIP: 9181903933

TELEFON

662 238 850
662 237 305

EMAIL POCZTA@NADTANWIA.PL

O NAS

Firma Świat Turystyki Dziecięcej zajmuje się między innymi kompleksową organizacją programów podczas kolonii, obozów, zielonych i białych szkół. Organizujemy także imprezy plenerowe, pikniki dla firm i instytucji, eventy, wieczory tematyczne, spotkania integracyjne czy team building.

KIM JESTEŚMY?

Jesteśmy zespołem ludzi dla których prowadzenie zajęć to pasja, gwarantujemy świetną, ale przede wszystkim bezpieczną zabawę. Każdy z naszych instruktorów posiada odpowiednie wykształcenie i uprawnienia, bogatą wiedzę praktyczną, oraz wieloletnie doświadczenie w pracy z dziećmi, młodzieżą oraz dorosłymi.

CO OFERUJEMY?

Oferujemy kompleksową organizację pobytów grup. Gwarantujemy prowadzenie zajęć dostosowanych do wieku, liczebności grupy, oraz poziomu sprawności uczestników z zachowaniem wszelkich zasad bezpieczeństwa. W naszej ofercie znajdziecie Państwo gotowe programy zielonych szkół, kolonii, obozów, ale także listę wszystkich zajęć, z których można ułożyć swój własny program wyjazdu. Zajmujemy się także organizacją eventów firmowych. Posiadamy własny sprzęt sportowy, urządzenia dmuchane, urządzenia do rywalizacji, maszyny piknikowe, oraz sprzęt nagłaśniający.

GDZIE PRACUJEMY?

Możemy dostosować się i zrealizować program w wybranym przez Państwa ośrodku. Współpracujemy z kilkoma ośrodkami wypoczynkowymi przystosowanymi do organizacji zielonych szkół, kolonii i obozów. Każdy z naszych ośrodków oferuje pokoje z łazienkami, smaczne, domowe wyżywienie, oraz co najważniejsze duży, pełen zieleni teren, na którym można bezpiecznie przeprowadzić zajęcia.

ZAPRASZAMY DO WSPÓŁPRACY!



I. ZAJĘCIA

SPORTOWO- INTEGRACYJNE

Lista bloków tematycznych, z których możemy zbudować dowolny program zielonej szkoły, obozu czy kolonii.

I. MISTRZOWSKIE

ZMAGANIA

Turniej sportowy składający się z nietypowych konkurencji.

Uczestnicy podzieleni na zespoły rywalizują w wybranych wcześniej konkurencjach. Nad wszystkim czuwają sędziowie. Na zakończenie podsumowanie wyników i ogłoszenie zwycięzców, każdy uczestnik otrzymuje drobny upominek.

2. KONKURENCJE

1. Wyścigi rydwanów	2. Narty wieloosobowe	3. Wyścigi w workach	4. Przeciaganie liny
5. Rowery przeciąskretne	6. Wiszące patyki	7. Kłopotliwa rura	8. Latający dywan
9. Wyścigi chomików	10. Kijki	11. Wyspa	12. Worki wieloosobowe
13. Gąsienica	14. Siatka tekli	15. Wyścig skrzyniami	16. Wyścigi raków



3. TORY PRZESZKÓD

3. zajęcia mogą być prowadzone w formie rywalizacji, lub rekreacyjnie. Tory przeszkód są dopasowane do wieku oraz liczby uczestników. Świetna zabawa wymagająca zgrania uczestników i wykazania się sprawnością:

1. Tor rowerowy	2. Tor wytrzymałościowy	3. Tor sportowy	4. Tor zręcznościowy
-----------------	-------------------------	-----------------	----------------------

4. TURNIEJE

Każdy turniej prowadzą instruktorzy sportu lub nauczyciele wf. Zawody prowadzone są zgodnie z przepisami danej dyscypliny – tak aby każdy uczestnik mógł poczuć się jak na prawdziwych mistrzostwach. Każda drużyna otrzymuje drobne upominki.

1. Turniej piłki nożnej	2. Turniej piłki siatkowej	3. Turniej piłki siatkowej plażowej	4. Turniej piłki koszykowej
5. Turniej unihokeja	6. Turniej korfball	7. Turniej tenisa stołowego	8. Turniej badmintona
9. Turniej mini golf	10. Turniej palanta	11. Wojna balonowa	12. Szmata ball



II. ZAJĘCIA

MILITARNE, STRZELNICA

Posiadamy markery paintballowe, łuki sportowe, łuki tradycyjne, broń śrutową krótką, broń śrutową długą, broń śrutową maszynową, proce. Uzupełnieniem strzelnicy jest tor militarny, prowadzony w formie zespołowej lub indywidualnej. Obie formy możemy połączyć w jeden blok tematyczny.



III. ZAJĘCIA

LINOWE

1. TOR LINOWY

System przeszkód linowych zainstalowanych na drzewach, który pozwala uczestnikom sprawdzić swoją wytrzymałość fizyczną, lęk wysokości, koncentrację. Uczestnicy zostają zabezpieczeni profesjonalnym sprzętem alpinistycznym i są asekurowani przez instruktora. Tor można rozstawić w dowolnym miejscu. Wspaniała zabawa.

3. DMUCHANA ŚCIANKA WSPINACZKOWA

Zabawa, która daje uczestnikom możliwość sprawdzenia się podczas wspinaczki. Do wyboru są cztery drogi wspinaczkowe o różnym stopniu trudności. Istnieje możliwość rozstawienia ścianki praktycznie w każdym miejscu. Doskonała zabawa przeznaczona dla dzieci w każdym wieku.

5. NAUKA TECHNIK WIĄZANIA WĘZŁÓW

Nauczymy się węzłów ratowniczych, ale także takich, które przydadzą się w życiu codziennym.

2. WIEŻA ZE SKRZYNEK

Konkurencja polega na ułożeniu jak najwyższej wieży ze skrzynek i równoległym wchodzeniu po nich do góry. Uczestnicy przez cały czas są asekurowani przez instruktora. Głównym celem tej zabawy jest: sprawdzenie zmysłu równowagi, sprawności, lęku wysokości, dokładności.

4. PAJĄK

Zabawa przeznaczona głównie dla najmłodszych uczestników polega na pokonaniu sieci pająka rozwieszonej w pionie. Dzieci podczas wspinaczki będą zdobywać słodycze zawieszone na różnych wysokościach. Jest to doskonała zabawa pozwalająca dzieciom na oswojenie się z wysokością. Dzieci są asekurowane przez instruktora.



II. ZAJĘCIA

TERENOWE

Zajęcia prowadzone w terenie, znajdziemy tu przede wszystkim podchody, marsze na orientację, podstawy survivalu, gry terenowe, gry fabularne, konkursy tematyczne w formie quizów:

1. PODCHODY

Różne scenariusze
tradycyjnej gry
terenowej

2. MARSZ NA ORIENTACJĘ

Nauka posługiwania
się mapą, kompasem,
rozpoznawanie drogi
po znakach na niebie.

3. MARSZ MEDYCZNY

Marsz z podstawami
technik udzielania
pierwszej pomocy

4. MARSZ WIECZORNY

Zajęcia w lesie
z latarkami, atrakcyjne
zajęcia nawet dla
najmłodszych

5. PERSKIE OKO

Gra o różnej tematyce
(tematy sportowy,
przyrodniczy, historyczny,
zdrowotny) angażująca
wszystkich uczestników

6. PODSTAWY SURVIVALU

Mini szkoła przetrwania
a) Budowanie szałasów
b) Rozpalanie ognia
c) Stawianie namiotów
d) Nauka przechowywania
żywności w warunkach leśnych
e) Przeprawy przez teren bagieny
f) Poszukiwanie żywności
g) Budowanie tratwy
h) Nocleg pod szałasami

7. GRY FABULARNE

Zajęcia z różną fabułą,
każdy uczestnik lub grupa
ma określone zadania do
wykonania:

- a) Podarty rozkaz – uczestnicy
w grupach realizują określony
wcześniej scenariusz
- b) Obserwacja nieprzyjaciela
– gra w grupach wymagająca
sprytu oraz spostrzegawczości
- c) Poszukiwanie skarbów –
świetna zabawa wymagająca
zgrania zespołu

8. STRONGMANI

Uczestnicy podzieleni
na grupy rywalizują
w bardzo ciekawych
konkurencjach

9. MEGA TWISTER

Gigantyczna wersja znanej
zabawy, w której uczestnicy
mogą sprawdzić swoją
giętkość, wytrzymałość,
zdolność planowania.
Wspaniała zabawa
przeznaczona dla dzieci
i dorosłych

10. BLONDYNI - BRUNECI

Świetna zabawa dla całej grupy

11. TURNIEJ DRWAŁI

Konkurencje dla najmłodszych jak i starszych.

V. INTEGRACJA

DLA NAJMŁODSZYCH

Zjęcia z animatorem, blok zajęć dla najmłodszych, zabawy z chustą, malowanie twarzy, zabawy taneczne i ruchowe przy muzyce.



VI. ZAJĘCIA

MEDYCZNE

Zajęcia uczące udzielania pierwszej pomocy, pozoracja ran, ćwiczenia na fantomie



VII, ZAJĘCIA

MUZYCZNE

Zajęcia prowadzone przez instruktorów tanecznych i choreografów

VIII, ZAJĘCIA

PLASTYCZNE

Bardzo ciekawe zajęcia pod okiem zawodowego plastyka



IX. URZĄDZENIA REKREACYJNE

DMUCHANE

1. Zjeżdżalnia dmuchana

2. Mega piłkarzyki

3. Bunge run

4. Ścianka wspinaczkowa

5. Sumo

6. Wiele innych





X. SPŁYWY KAJAKOWE

X. spływy po malowniczej rzece Tanew, jednej z najczystszych rzek w Polsce, pod opieką ratowników WOPR, proponujemy trasy dla najmłodszych (bardzo łatwy odcinek – ok 1 godziny) i tych starszych (trasy 2 i 4 godzinne). Meta spływu w przystani kajakowej Kraina nad Tanwią.

XI. WYPRAWA

OFF-ROAD

Wyprawa samochodami terenowymi po leśnych bezdrożach. Istnieją różne możliwości:



OFF-ROAD

ok. 1 godzinna przeprawa po terenie leśnym (mokradła, wzniesienia, wydmy, bagna)
– samochody prowadzą doświadczeni instruktorzy.

OFF-ROAD EXTREME

ok. 1 godzinna przeprawa po terenie leśnym (mokradła, wzniesienia, wydmy, bagna)
– samochody prowadzą doświadczeni instruktorzy.

XII. PARK LINOWY

KRZESZÓW

XII. ponad 300 metrów podniebnej trasy na trzech poziomach. 25 przeszkód rozmieszczonych między platformami. Bezpieczna zabawa na wysokościach pod okiem wyszkolonych instruktorów. Adrenalina gwarantowana

XIII. ZJEŻDŻALNIA WODNA

BISZCZA-ŻARY

XIII. Zjeżdżalnia wodna znajduje się przy zbiorniku Biszcz-Żary. Długość ślizgu: 80 m. Wysokość wieży startowej: 8 m.

XIV. WYCIECZKI KRAJOZNAWCZE

Z PRZEWODNIKIEM

1. **Zwierzyniec** – zwiedzanie wystaw w Ośrodku Edukacyjno – Muzealnym, wejście na Bukową Górę, zwiedzanie Zwierzynca.

2. **Zamość** – zwiedzanie miasta

3. **Czartowe pole i „Szumy na Tanwi”.**